WPF приложение Get Ready for IELTS (Создатели – Волгина С. и Станкевич А. 141)

Приложение является «ассистентом» пользователя при подготовке к экзамену IELTS. При входе пользователь обязан зарегистрироваться, так как весь его прогресс хранится в базе данных. Далее он может выбрать любой раздел из 4-х предлагающихся: Reading, Writing, Listening и Speaking. Каждый раздел совпадает с разделом из экзамена и предлагает теоретический и практический материал. Теория появляется автоматически и потом доступна для просмотра при наведении на кнопку в правом верхнем углу экрана. Практика – это 3 варианта с различными заданиями. Все задания и материалы хранятся в текстовых файлах в папке проекта. В разделе Writing пользователь может написать первую и/или вторую часть/и письменного задания, весь текст сохраняется в файлы на компьютере пользователя. В разделе Speaking пользователь может потренироваться в устной части, так же есть теоретический и практический материалы. Для удобства в разделе тренинга пользователь может использовать таймер, установленный н официальное время данной части. В разделе Reading дается три варианта текстов с различными заданиями по ним. Внизу окна есть кнопка Answer, при нажатии на которую появляется окно для вноса ответов. Далее можно проверить свои ответы и так же увидеть правильные. За правильные ответы пользователь получает баллы, хранящиеся в базе данных. В разделе Listening есть три варианта с четырьмя секциями каждый. Есть возможность выбрать любой и потренироваться. За данные задания так же начисляются баллы. Из каждого раздела можно вернуться на стартовую страницу при нажатии кнопки в левом нижнем углу.

Адрес - <https://github.com/stannida/GetReadyForIELTS>

Волгина София – разделы Listening, Speaking, GUI и отчетность

Станкевич Александра – разделы Writing и Reading, GUI и работа с базой данных

Классы:

* MainWindow – главное окно регистрации/входа в систему
* StartPage – стартовое окно с 4-мя разделами
* Listening – класс для Listening
* Speaking – класс для Speaking
* Reading – класс для Reading
* ReadingAnswerBox – окно ввода ответов в части Reading
* ReadingPassage – окно текста для части Reading
* Writing – класс для первой части Writing
* WritingTask2 – класс для второй части Writing